

## Relación entre puntos y vectores

La importancia práctica del uso de vectores en geometría analítica se pone de manifiesto cuando se empiezan a relacionar los conceptos de puntos y vectores; aunque los dos se representan con un par de números reales, les damos diferentes significados y ahora empezaremos a relacionar esos significados. En este nivel estudiaremos varias relaciones:

- \* Suma de punto y vector.
- \* Vector que une dos puntos.
- \* Vector de posición de un punto.

Todas ellas se pueden ir desarrollando a partir de la idea clave que vemos a continuación:

### Traslación asociada a un vector

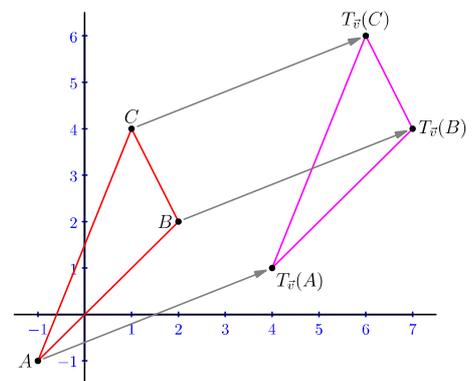
- \* Si  $\vec{v}$  es un vector del plano de componentes  $(v_1, v_2)$ , llamamos traslación asociada a  $\vec{v}$  (o traslación de vector  $\vec{v}$ ) a la transformación del plano que relaciona el punto  $P$  del plano de coordenadas  $(p_1, p_2)$  con el punto de coordenadas  $(p_1 + v_1, p_2 + v_2)$ .
- \* Designaremos  $T_{\vec{v}}$  a la traslación de vector  $\vec{v}$ .
- \* Por tanto,  $T_{\vec{v}}$  asocia el punto  $P$  con el punto  $T_{\vec{v}}(P)$
- \* Expresado simbólicamente:

$$\left. \begin{array}{l} P = (p_1, p_2) \\ \vec{v} = (v_1, v_2) \end{array} \right\} \Rightarrow T_{\vec{v}}(P) = (p_1 + v_1, p_2 + v_2)$$

### Ejemplo

Consideramos el vector  $\vec{v} = (5, 2)$  y el triángulo de vértices  $A = (-1, -1)$ ,  $B = (2, 2)$  y  $C = (1, 4)$ . Aplicamos la traslación de vector  $\vec{v}$  a los vértices del triángulo y, a partir de ellos, al resto de puntos del triángulo, como vemos a la derecha:

- \*  $A = (-1, -1) \Rightarrow T_{\vec{v}}(A) = (-1 + 5, -1 + 2) = (4, 1)$
- \*  $B = (2, 2) \Rightarrow T_{\vec{v}}(B) = (2 + 5, 2 + 2) = (7, 4)$
- \*  $C = (1, 4) \Rightarrow T_{\vec{v}}(C) = (1 + 5, 4 + 2) = (6, 6)$



### Consideración interesante

En la ilustración hemos utilizado la representación gráfica de los puntos del plano; pero, además, hemos marcado en color gris tres flechas que relacionan los vértices del triángulo con el punto resultado de su traslación. Observa que las tres flechas consisten en desplazarse **5** unidades a la derecha y **2** unidades hacia arriba, que es exactamente lo que representa el vector  $\vec{v}$ .

Por tanto, podemos pensar que el vector  $\vec{v}$  ha «aparecido» tres veces en el «mundo» de los puntos. Esto nos invita a mezclar puntos y vectores en la misma ilustración, que será precisamente lo que iremos haciendo a partir de ahora.