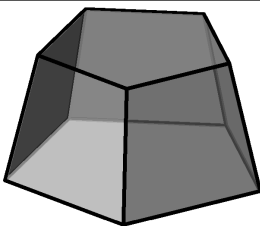
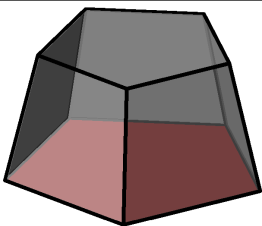
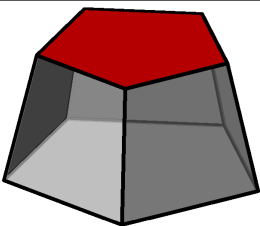
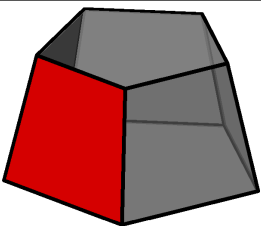
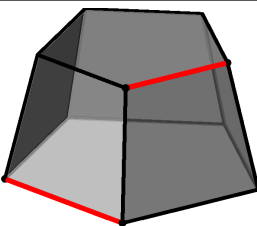
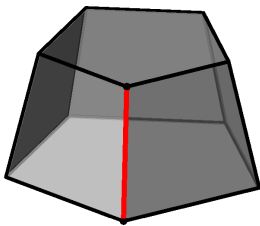
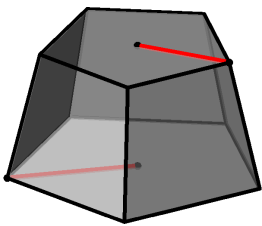
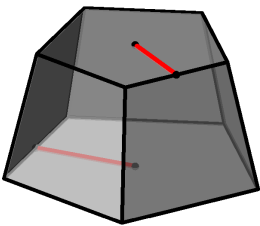
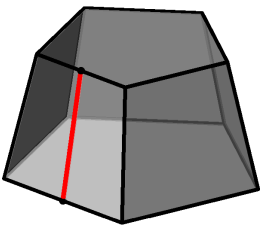
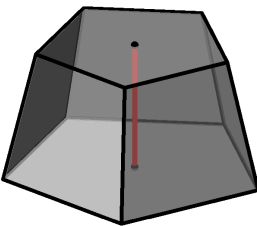


Elementos de un tronco de pirámide

Los troncos de pirámide tienen varios elementos importantes.

En un tronco de pirámide recto con bases polígonos regulares como el de la figura 1 podemos apreciar:

- * La base mayor. Solemos representarla en la parte más baja porque es como nos parece más «estable». Si construimos un tronco de pirámide para usarlo como taburete, sin duda pondríamos la base mayor en contacto con el suelo. Está señalada en la figura 2.
- * La base menor. Normalmente la representamos en la parte más alta. La vemos marcada en la figura 3.
- * Las caras laterales. Son trapecios isósceles; hay tantas como lados tengan cada una de las bases. Una de las caras laterales está marcada en la figura 4.
- * Aristas de las bases. Son de distinta longitud los de cada base. Hay dos marcadas en la figura 5, una en cada base.
- * Aristas laterales. Son las aristas que unen vértices de distintas bases. Hay una marcada en la figura 6.
- * Radio de las bases. Es cualquiera de los radios de los polígonos regulares que forman las bases. Hay dos marcados en la figura 7, uno de cada base.
- * Apotema de las bases. Es cualquiera de las apotemas de los polígonos regulares que forman las bases. Dos de ellas están marcada en la figura 8.
- * Apotema del tronco de pirámide. Es la altura de cualquiera de las caras laterales. Una de ellas está marcada en la figura 9.
- * Altura del tronco de pirámide. Es cualquier segmento que una perpendicularmente las dos bases. Una de ellas, la que une los centros de las bases, está marcada en la figura 10.

Figura 1	Figura 2	Figura 3	Figura 4	Figura 5
				
Tronco de pirámide	Base mayor	Base menor	Una cara lateral	Aristas de las bases
Figura 6	Figura 7	Figura 8	Figura 9	Figura 10
				
Una arista lateral	Unos radios de las bases	Unas apotemas de las bases	Una apotema del tronco de pirámide	Una altura del tronco de pirámide