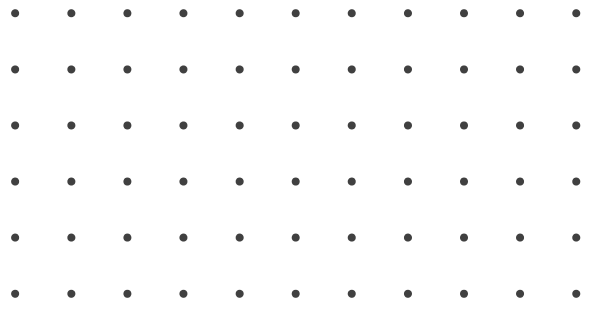
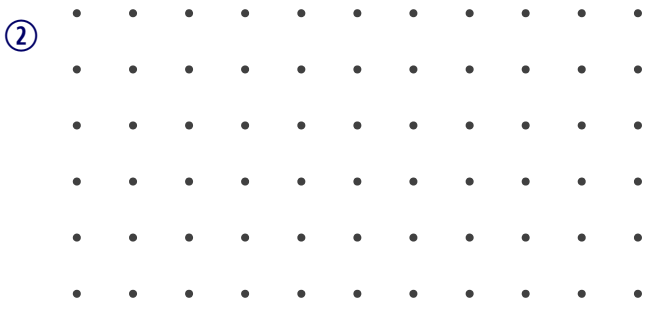
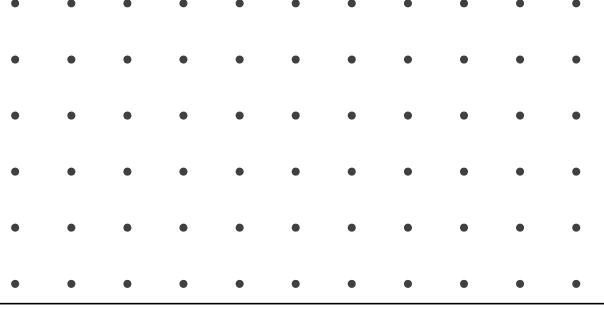
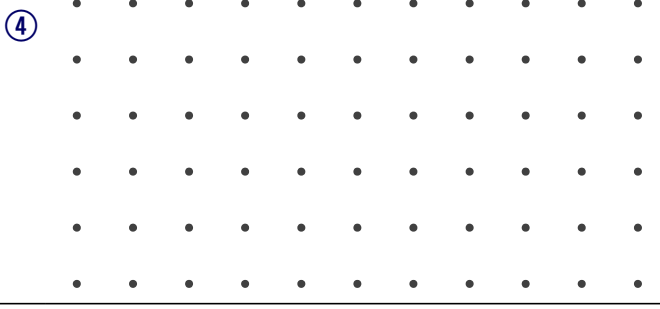
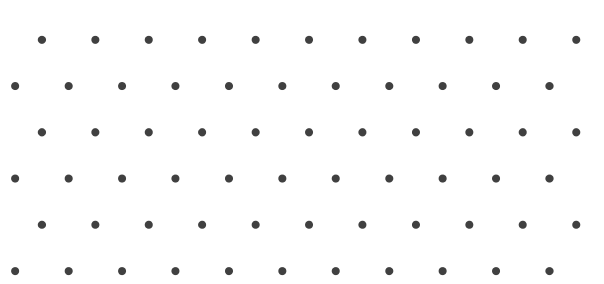
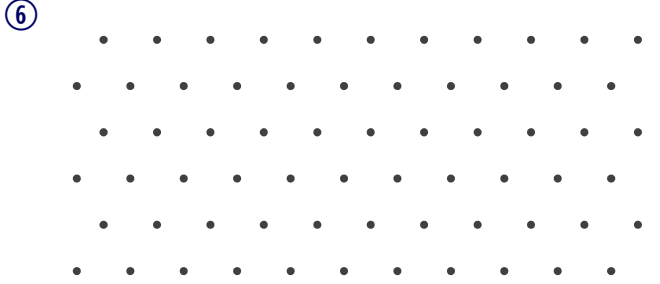


Enunciados

Realiza las teselaciones pedidas usando como guía las marcas de puntos. Cada vértice de los polígonos que dibujes debe coincidir con alguno de los puntos.

- ① Los polígonos deben ser rectángulos que tengan una dimensión el doble que la otra. Hay que dibujar al menos doce rectángulos.
- ② Los polígonos deben ser triángulos rectángulos que tengan un cateto el doble que el otro. Hay que dibujar al menos 24 triángulos.
- ③ Los polígonos deben ser rombos que tengan una diagonal el doble que la otra. Hay que dibujar ocho rombos.
- ④ Los polígonos deben ser trapecios isósceles que tengan una base el triple que la otra. Hay que dibujar veinte trapecios.
- ⑤ Los polígonos deben ser hexágonos regulares y triángulos equiláteros. En cada vértice deben converger dos triángulos y dos hexágonos. Hay que dibujar quince hexágonos y al menos 16 triángulos.
- ⑥ Los polígonos deben ser hexágonos regulares y triángulos equiláteros. En cada vértice deben converger cuatro triángulos y un hexágono. Hay que dibujar tres hexágonos y al menos 40 triángulos.

Resoluciones

① 	② 
③ 	④ 
⑤ 	⑥ 

Soluciones válidas

